



Règlements Abrégés du Dek Hockey Victoriaville séries.

La réglementation dans son intégralité se doit d'être connue de tous les joueurs et capitaines de Dek Hockey Victoriaville.

Centre Aquatique Lac Mirage / Dek Hockey Victoriaville / Centre Westrock Warwick / Collège Claretain / Arthabaska

Plaintes :

- Les plaintes concernant un joueur illégal ou autres anomalies doivent nous être parvenues dans un délai maximal de 24 heures après la fin de la rencontre concernée.
- Pour déposer une plainte concernant l'arbitre, un marqueur ou autres incidents survenus lors de la rencontre, voir le responsable, compléter une feuille et le comité de discipline reviendra vers vous dans les 48 heures.

Le passeport :

Chaque joueur doit posséder un numéro de passeport NBHPA actif avec photo, sans ce passeport, le joueur ne pourra pas jouer et ce sans exception. Le Dek Hockey Victoriaville ne gère pas les comptes NBHPA, de ce fait le responsable ne pourra pas donner de permission aux joueurs ne possédant pas de compte. **(Aucun joueur sans photo ne sera accepté pour les séries, ce qui engendre une défaite par défaut automatique).**

Equipe :

Les joueurs d'une même équipe doivent être identifiables d'un uniforme d'une même couleur avec des numéros au dos. Si trois joueurs ou plus d'une même équipe portent un chandail autre que l'uniforme officiel de l'équipe (ex : bleu, bleu ciel, bleu marin), l'équipe devra porter des dossards.

- ❖ Le responsable de l'équipe doit remettre son alignement sur papier au marqueur avant le début de la partie. Les numéros et noms des joueurs doivent être transmis au marqueur avant le début de la partie de la période d'échauffement. Dans le cas où l'alignement n'est pas communiqué dans les délais ou incomplet, une pénalité mineure de deux minutes sera attribuée au capitaine de l'équipe en défaut pour avoir retardé la partie. Le capitaine a le devoir de retirer le nom d'un joueur absent inscrit sur l'alignement de départ. Le marqueur va s'assurer que le nombre de joueurs présents et le nombre de joueurs sur l'alignement concordent.

Pour jouer une partie, le joueur doit être inscrit sur l'alignement de départ. Advenant le retard d'un joueur, le capitaine a le mandat d'en aviser l'arbitre et le marqueur dès son arrivée avant de pouvoir participer à la rencontre.

Un remplaçant n'ayant pas joué avant la fin de la 1ère période ne peut jouer dans cette partie.

Pour prendre part aux séries éliminatoires, un joueur doit avoir effectué 3 parties en saison régulière avec cette même équipe.

- En série, un joueur doit avoir une cote pour pouvoir participer. La cote EV n'est pas une cote valide.

Gardiens/Gardiennes de but

En séries éliminatoires, un gardien de but doit répondre aux conditions suivantes :

- Appartenir à votre équipe (3 parties en saison régulière)
- Si votre goal régulier est absent de la partie, vous pourrez en prendre un autre mais en respectant le règlement de cote:
 - Il ne doit pas appartenir à une équipe de la même catégorie et division que votre équipe
 - Doit avoir un passeport NBHPA actif, payé avec une photo et une cote.

Déroulement des séries :

PÉNALITÉ MINEURE

PUNITION DANS LES 30 DERNIÈRES SECONDE DE JEU : Pour une punition appelée (sifflée) dans les 30 dernières secondes de jeu, un lancer de punition sera accordé (et le temps arrêté) au lieu de l'avantage numérique. Le lancer doit être pris par un joueur présent sur la surface au moment de l'arrêt du jeu et doit être identifié par l'arbitre ou le marqueur ou le joueur subissant l'infraction sera désigné d'office par l'arbitre. Aucun tir ne sera accordé pour une mineure double (punition simultanée à 2 joueurs d'équipes différentes) dans les 30 dernière seconde.

PUNITION : Toute pénalité mineure engendre un avantage numérique d'une minute à 3 vs 2.

PÉNALITÉ MAJEURE Tout joueur, recevant une pénalité majeure dans une partie, est expulsé de la partie et reçoit une punition de 3 minutes. Ce type de pénalité n'est pas annulé par un but.

PÉNALITÉ DE MAUVAISE CONDUITE Une pénalité de mauvaise conduite sera imposée à tout joueur ou membre d'une équipe qui utilise un langage vulgaire envers un arbitre. Une pénalité mineure de 1 minute sera imposée.

PÉNALITÉ DE MATCH ET EXPULSION Une pénalité de match : 3 minutes de punition et expulsion de la partie. Une pénalité de match est imposée à tout joueur ou membre d'une équipe qui : - Profère des menaces verbales à un arbitre. - Lance un objet en direction d'un arbitre ou d'un joueur. - Crache, bouscule, frappe, tire sur la grille, les cheveux, mord ou crache sur un arbitre ou adversaire. - Participe à une bataille. - Tente de blesser un adversaire en le frappant, soit avec son casque, son pied, son poing, son coude, son genou ou tout autre objet. - Met en échec son adversaire par-derrière ou à la tête. Tout joueur qui reçoit une pénalité de match, est automatiquement expulsé de cette partie et peut avoir une suspension.

***LE TEMPS DOIT ÊTRE ARRÊTÉ DURANT LE LANCER DE PUNITION AFIN D'ÉVITER TOUTE TENTATIVE DE RETARDER LE MATCH DE LA PART DU JOUEUR.

Les premiers rounds de séries éliminatoires dans toutes les catégories sont d'un match et les rounds suivants sont des 2 de 3 pour des mini-matches.

La formule utilisée est sous la forme d'un match (Partie de 3×12 minutes) si égalité après les 3 périodes fusillade immédiate.

- Match de classement (1/16 de finale) : fusillade immédiate. **Après chaque match**

-1/8 de finale : fusillade immédiate. **Après chaque match**

(DERNIÈRE MINUTE CHRONOMÉTRÉ)

Résumé des séries : formule 2 de 3, **le soir même**, des parties de 2 périodes de 12 minutes auront lieu (formule tournoi).

Si égalité après les 2 périodes :

-1/8 de finale : fusillade **immédiate** **Après chaque match**

-1/4 de finale : fusillade immédiate. **Après chaque match**

-1/2 de finale : prolongation 3 vs 3 pendant 5 minutes **Après chaque match**, suivi de fusillade **en cas d'égalité**.

- Finale : prolongation 3 vs 3 de 5 minutes **Après chaque match**, si l'égalité persiste, fusillade jusqu'à ce qu'une équipe l'emporte.

Si 3ème partie dans la série 2 de 3, la partie durera dix (10) minutes et la dernière minute sera en temps chronométré. En cas d'égalité après les dix (10) minutes réglementaires, les mêmes règlements mentionnés ci-dessus seront appliqués.

Tout joueur peut jouer lors du 3ième match (dix (10) minutes), même s'il n'a pas pris part au 2ème match, tant que l'équipe respecte tous les règlements, les périodes se disputent à 3 contre 3.

Séries éliminatoires

Règlements pour gardiens de but

En cas de blessure ou d'expulsion du gardien de but, un joueur peut le remplacer à titre de joueur ou peut prendre la place du gardien de but, avec l'équipement complet de gardien. Dans le cas échéant, l'équipe dispose de 5 minutes pour qu'un joueur puisse revêtir l'équipement du gardien de but.

Demi-finale : Chaque partie est gérée par deux arbitres et un marqueur. Les arbitres ont le contrôle de la rencontre et sont considérés comme égaux. Ils transmettent au marqueur les numéros des joueurs en cas de but compté ou d'une pénalité.

Si un des arbitres ne se présente pas, si il se blesse ou est dans l'incapacité de terminer la rencontre, l'arbitre restant devra assurer l'arbitrage seul. Les responsables apporteront les changements nécessaires pour la prochaine partie s'il y a lieu (cela impliquant également le marqueur).

En séries, si une équipe possède une seule fille, elle pourra utiliser une de ses joueuses F5 ou F6 ayant joué moins de trois parties en saison pour disputer la rencontre. Si une équipe ne possède aucune fille, elle pourra utiliser deux de ses joueuses F5 ou F6 qui ont joué moins de trois parties en saison.

CHAQUE CAPITAINE OU ASSISTANT CAPITAINE SONT RESPONSABLES DES VÉRIFICATIONS DES COTES DE SES JOUEURS.

Le joueur en pénalité en fin de partie, laquelle n'étant écoulee dans sa totalité ne pourra effectuer les tirs de barrage.

Le joueur écopant d'une pénalité dans les 30 dernières secondes de la partie ne pourra effectuer les tirs de barrage même si un tir de pénalité a été accordé à l'équipe adverse.

Lorsqu'un joueur écope d'une pénalité en fin de partie et qu'il ne peut la purger, il faut tout de même l'inscrire sur la feuille de pointage.

Matches de suspensions non purgés

Tous les matchs non purgés en saison + séries seront reportés à la saison suivante. Veuillez noter que les matchs de 5 minutes des faux 2 de 3 ne comptent pas dans les matchs joués. Une suspension peut tout de même être donnée lors de ces matchs.

Pour les séries uniquement, si l'équipe du joueur se fait éliminer, mais qu'il joue dans une autre équipe, les matchs continueront de diminuer avec son autre équipe et ainsi de suite...